

Les règles du CITIZEN GAME

(Nous avons voulu que le jeu soit simple et que la *Liberté*, l'*Egalité* et la *Fraternité* soient ses principes)

Le jeu

Le jeu se décompose en 3 phases :

Le "Référendum des 5 réformes"

Dans cette partie, tout joueur peut effectuer les opérations suivantes :

- Voter BLANC, POUR ou CONTRE l'une de ces réformes ainsi que sur l'appel au Référendum. A l'inscription, le vote est considéré comme BLANC par défaut.
- Soutenir un autre joueur qui veut proposer une remarque sur une des réformes.
- Proposer une remarque sur une des réformes s'il possède suffisamment de soutiens de la part des autres joueurs.

La "LIC Academy"

Elle permet aux personnes de consulter les propositions de Loi d'Initiative Citoyenne (LIC) présentées par les autres joueurs et validées par notre équipe. Les joueurs peuvent :

- Proposer une LIC à notre conseil afin de l'intégrer au jeu.
- Choisir leurs 3 LICs préférées.

Chaque fin de mois du **31 janvier au 31 mai 2003**, les 6 LICs ayant reçues le plus de points seront intégrées dans le « **Laboratoire de la LIC** ».

Le "Laboratoire de la LIC"

Le but de ce dernier jeu est de simuler le fonctionnement de la Loi d'Initiative Citoyenne. En effet, les joueurs pourront :

- Apporter leur soutien aux LICs sélectionnées dans cette phase.

A la fin du jeu, le 14 juillet 2003, les LICs soutenues par plus de 0,5% des joueurs du CITIZEN GAME seront intégrées au **Livret CITOYEN** qui sera remis au Président de la République, au Premier Ministre, aux députés de l'Assemblée Nationale, aux sénateurs et aux rédactions des journaux et des grands médias.

Conditions d'accès

AUCUNE ! Ce jeu est ouvert à toute personne désireuse d'y participer, sans discrimination de sexe, d'âge, de confession ou de nationalité. Il est organisé par une équipe de BENEVOLES et nous n'avons fait appel à aucun sponsor volontairement afin de ne pas rendre cette opération mercantile. Notre société l'est déjà suffisamment. L'inscription est totalement ANONYME. Il se veut une action CITOYENNE dont le SEUL ENJEU est la réflexion démocratique.

Inscription

Le joueur sera invité à créer un *pseudo* associé à un *mot de passe* et une adresse *email* valide. Un code de confirmation lui sera transmis par courrier électronique qu'il devra renvoyer au CITIZEN GAME afin de valider son inscription. Une fois le *pseudo* et le *mot de passe* validés, ils pourront être utilisés pour participer au jeu.

Il est possible de jouer au CITIZEN GAME par SMS. Toutefois l'inscription doit se faire IMPERATIVEMENT par Internet, car elle nécessite le calcul d'un code. Une fois en possession de ce code, il suffit d'envoyer un message SMS respectant une syntaxe particulière pour participer au jeu.

Vote par Internet

Chaque joueur est invité à se prononcer sur les réformes présentées par le site et sur l'appel au référendum. Il peut également proposer des remarques sur ces réformes. Enfin la partie simulation du jeu lui permettra de soutenir des LIC et il pourra même en proposer une.

Vote par SMS

Grâce à un code fourni par le site, il est possible de voter en envoyant un message SMS. Toutefois, il n'est pas possible d'utiliser cette technique pour apporter des remarques sur des réformes ou proposer une LIC.

Limitations

Notre équipe étant totalement bénévole, nous avons été obligé de mettre en place quelques limites à notre action afin de pouvoir la gérer efficacement:

- Pour présenter une remarque sur une réforme, il faut obtenir 10 soutiens de la part d'autres joueurs. Une fois la remarque effectuée, les joueurs peuvent de nouveau apporter leur soutien à d'autres remarques.
- Chaque joueur ne peut proposer qu'une SEULE LIC pendant toute la durée du jeu.
- Afin de simplifier le jeu, les LICs présentées doivent avoir un intérêt national. Toutes les propositions à caractère régional seront refusées.

- Pour qu'une LIC soit présentée dans le **Livret Citoyen**, elle doit réunir le soutien de 0,5% des joueurs et au minimum 5000 soutiens (notre objectif étant d'obtenir au moins 1.000.000 joueurs).

La fin du jeu

Le jeu prendra fin lors de la remise du **Livret Citoyen** aux élus et aux médias, le **14 juillet 2003**. Celui-ci restera disponible en téléchargement sur le site. L'équipe du CITIZEN GAME sera dissoute et la base de données du jeu sera détruite. Il sera possible de télécharger GRATUITEMENT le code source du site, afin qu'il puisse servir à d'autres actions citoyennes.

Bon jeu et à vos LICs !

L'équipe du CITIZEN GAME